



DYNALEARN

Systeemdenken

info@dynalearn.nl



Inhoud

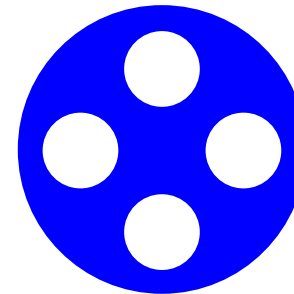
- ...



Deze beschrijving wordt
uitgebreid in volgende
versies van de handleiding.

Entiteit

- Entiteiten representeren de fysieke objecten of abstracte concepten die een rol spelen in het systeem.
- Entiteiten vormen het ruggengraat (vaak de fysieke structuur) van het systeem dat gemodelleerd wordt.



Configuratie

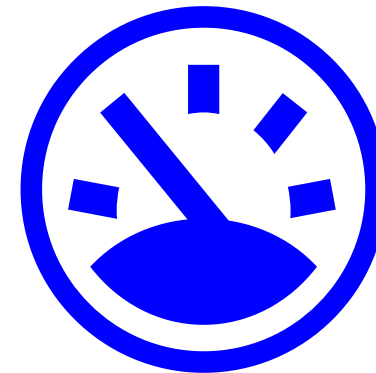
- Configuraties worden gebruikt om relaties tussen instanties van entiteiten en agenten te modelleren.
- Configuraties worden soms structurele relaties genoemd.



Deze beschrijving wordt uitgebreid in volgende versies van de handleiding.

Groothed

- Grootheden representeren veranderende kenmerken van entiteiten en agenten.
- Op niveau 'standaard' is elke grootheid verbonden met een afgeleide die dalen ('min'), stabiel ('nul') of stijgen ('plus') aangeeft.
- Op andere niveaus heeft elke grootheid een waardenbereik en een afgeleide. De waarden in het waardenbereik moeten worden gedefinieerd. De afgeleide is standaard.



Meer details volgen...

